

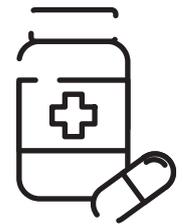
Informationen zum Thema Blackout



Sicher
in
Dornbirn

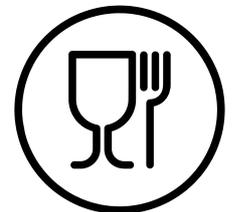
Was brauche ich?

- Kochstelle (Grill, Camping-Kocher, Fondue-Set,...)
- Wichtige Medikamente
- Bargeld
- Wärme, Wasser
- Essen und Trinken
- Licht (Taschenlampe, Kerzen)
- Informationen: Radio mit Batterie (ORF V 98,2)



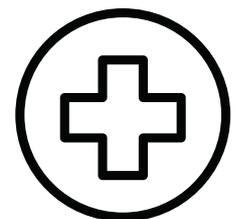
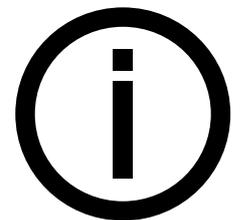
Essen und Trinken

- Essen und Trinken für mehrere Tage
- Haltbare Sachen wie Konserven, Instantsuppen,...
- Am nächsten Tag haben die Geschäfte wieder geöffnet!
- Die Wasserversorgung funktioniert fast überall



Wo gibt es Hilfe?

- Der Notruf geht nicht mehr. Sie können bei den Notfalltreffpunkten / Meldestellen Hilfe holen. Alle Adressen sind auf der nächsten Seite.
- Im Kulturhaus ist ein Arzt.



Notfalltreffpunkte - Meldestellen



- Feuerwehr Zentralwache, Siegfried-Fußeneggerstraße 2
- Stadtpolizei Dornbirn, Rathausplatz 2 (im Rathaus)
- Feuerwache Watzenegg
- Feuerwache Kehlegg
- Feuerwache Ebnit
- Rettungszentrum Höchsterstrasse (Rotes Kreuz / Bergrettung / Wasserrettung)
- Krankenhaus Dornbirn
- Fussenegger Areal, Wallenmahd 23 (Portierhäuschen bei der Firmeneinfahrt)
- ÖAMTC Dornbirn, Untere Roßmähder 2

- Die Bundespolizei (Inspektion Dornbirn, Poststraße 6 beim Bahnhof und Fremdenpolizei, St. Martinstraße 6) ist auch für Sie da.

Tragen Sie hier Ihren Notfalltreffpunkt ein:

.....



Notfalltreffpunkte - Meldestellen



Was kann ich tun?

VORBEREITEN:

- Reden Sie mit Ihrer Familie: Wo treffen wir uns?
- Reden Sie mit Nachbarn und Freunden:
Wer braucht Hilfe? Wer kann helfen?
- Denken Sie an Kinder, alte Menschen, Haustiere



BEI BLACKOUT:

- Ruhig bleiben
- Auto stehenlassen
- Bleiben Sie zuhause
- Schalten Sie alle elektronischen Geräte aus
- Schalten Sie das Batterieradio ein (ORF V 98,2)
- **Achtung Gefahr durch giftige Gase!** Offenes Feuer (Griller, Gaskocher) nur im Freien verwenden!



Ich bekomme Hilfe von:

.....

.....



Noch mehr Info?

www.dornbirn.at/blackout

E sicher@dornbirn.at

T +43 5572 52500 (Freiwillige Feuerwehr Dornbirn)

